

SMART ŠKOLA

OSNOVE JAVASCRIPT-A

1.U folderu zadatak-js napraviti javascript fajl skript.js i dodati ga u stranicu index.html

2.U fajlu skript.js napisati funkciju po imenu racunaj koja prima dva parametra , zatim sabira ova dva parametra

i mnozi sa trecim parametrom koji je definisan kao lokalna promenljiva u funkciji racunaj. Treća promenljiva

ima vrednost 5. Funkcija treba da vrati rezultat ove operacije

3.Pozvati funkciju racunaj sa argumentima 4 i 6 i ispisati rezultat u konzoli sa tekstom : “Rezultat je” pa dodati

rezultat.

4.Napraviti funkciju otvori u skript.js fajlu koja otvara novi prozor. Dodati dugme po imenu Otvori u index.html

koji na klik otvara novi prozor treba da prikaze stranicu reklama.html i da bude dimenzija 320 sirine i 250

visine. Dodati dugme po imenu Zatvori u okviru otvorenog prozora koje zatvara otvoren prozor

5. Novi prozor treba da se zatvori automatski nakon 6 sekundi

6. Nakon unosa vrednosti u polje ime u okviru forme i pritiskom na dugme Pošalji proveriti da li je vrednost uneta ,ako nije ispisati poruku “Niste uneli vrednost” i nakon toga obojiti polje ime crvenom bojom.

.

7. Na pritisak dugmeta Obrisi potrebno je obrisati sve unete vrednosti u poljima ime i prezime

8. Dodati novo dugme po imenu Promeni pozadinu koje ce na klik dugmeta obojiti body element u boju po izboru.

9. Desno od naslova Praktican deo JavaScript u h1 postaviti sat koji prikazuje tacnk vreme u obliku hh:mm:ss (

tip: koristiti span element)

10. Klikom na dugme Štampaj ,koristeći for petlju i DOM fukcije u konzoli ispisati sve vrednosti koji se

nalaze u svim input elementima u okviru body taga. (bonus zadatak)

Top of Form

Bottom of Form